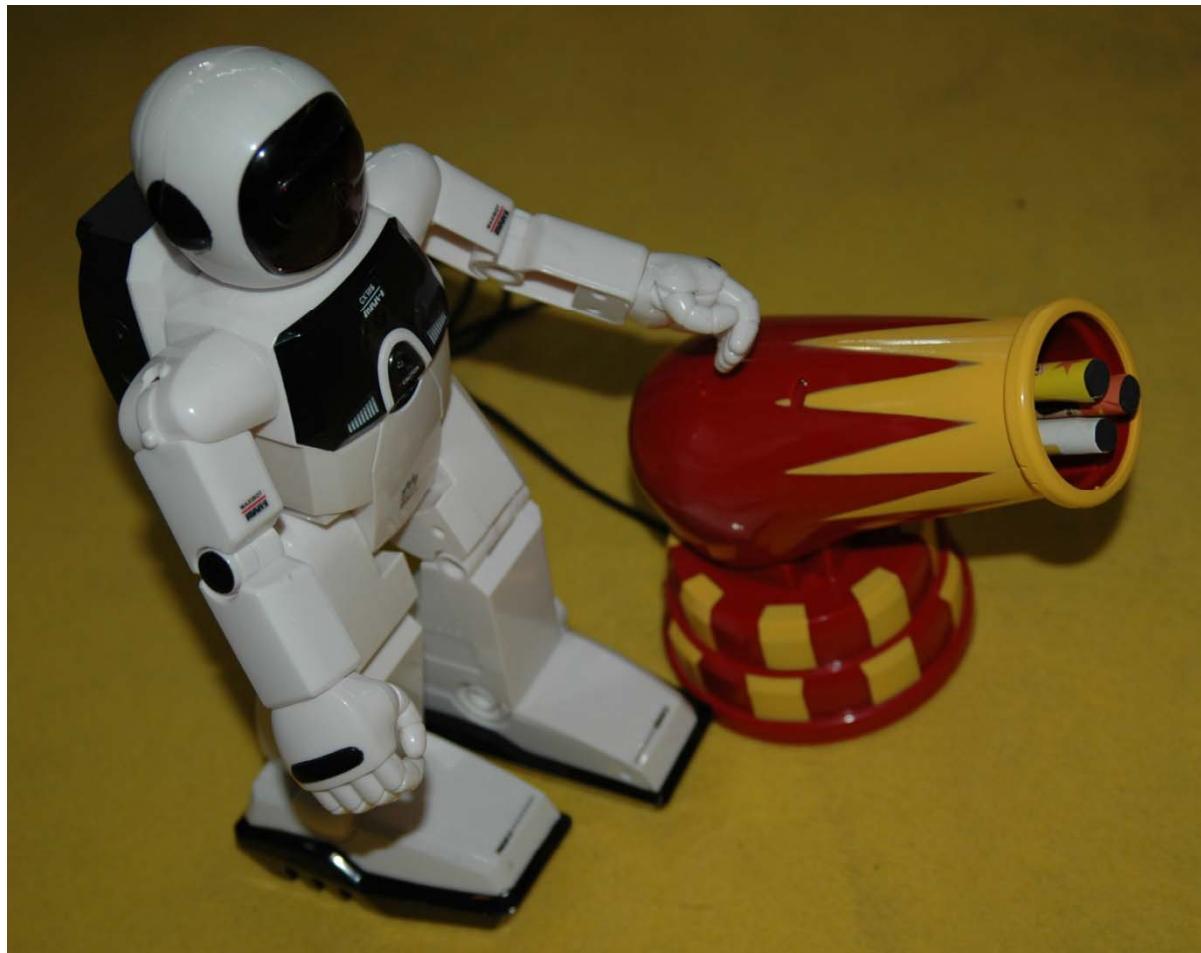


Hack the toy

Ricardo Gómez González

Introducción



Campus Party'08

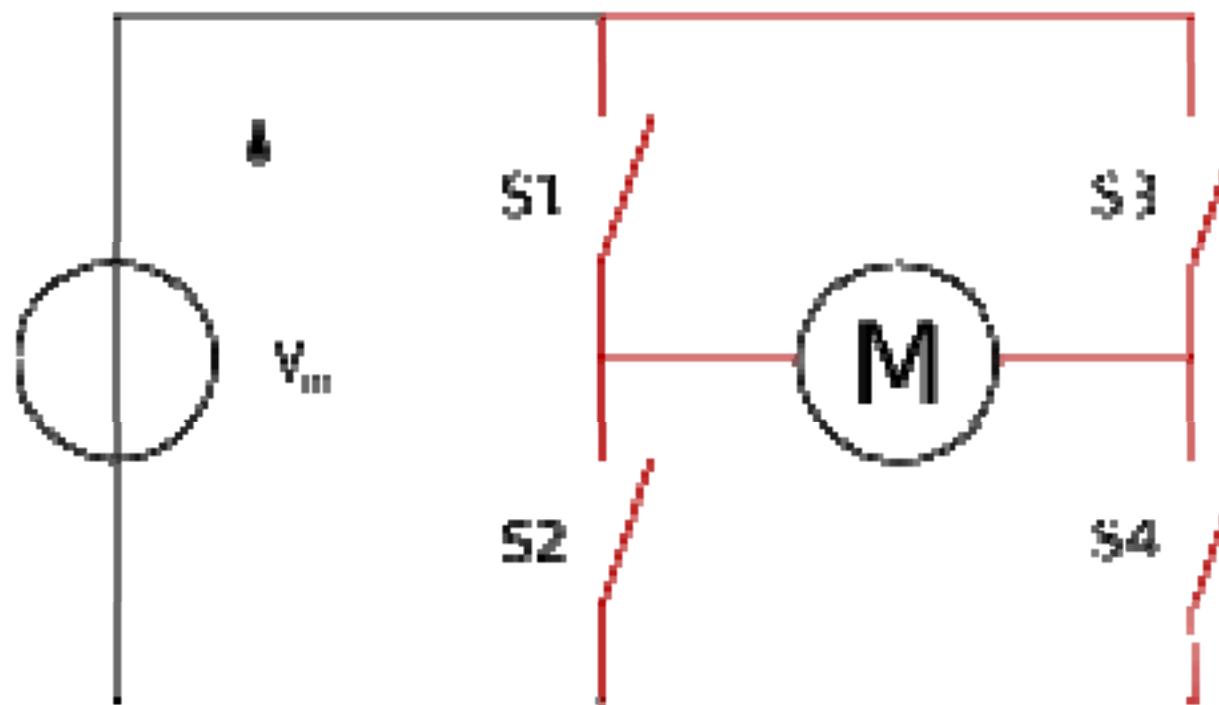


Características principales

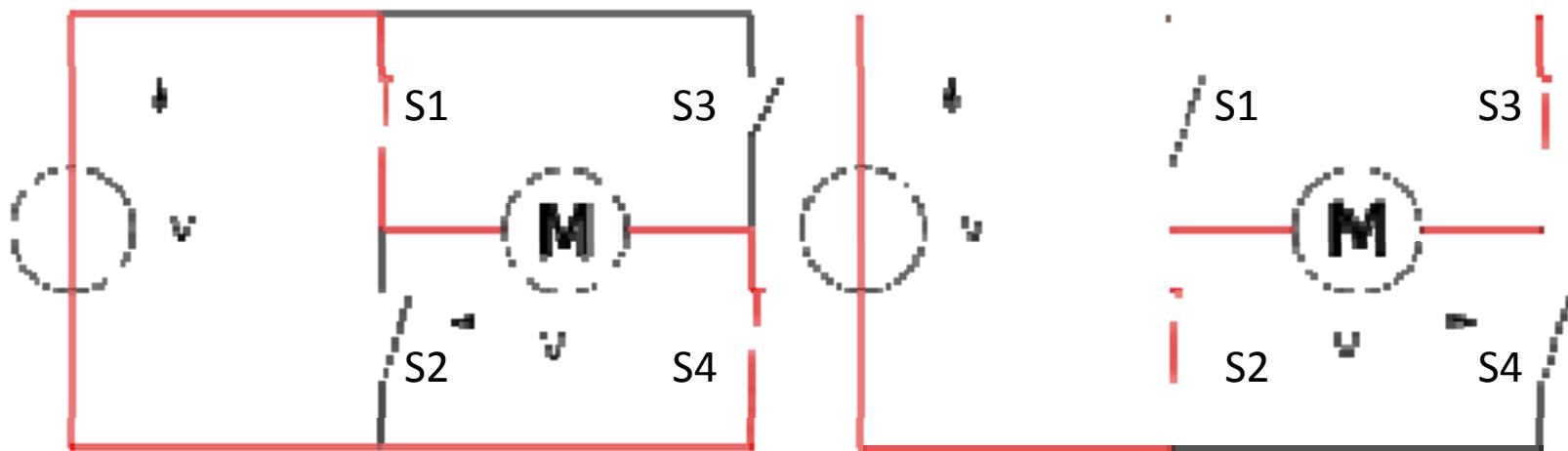
- Contienen motores que realizan movimientos simples.
- Alimentación de los motores y electrónica a 5v
- Muy vistosos
- Fácil de comprar

Por no más de 20 Euros

INTERFAZ DE POTENCIA PARA MOTORES

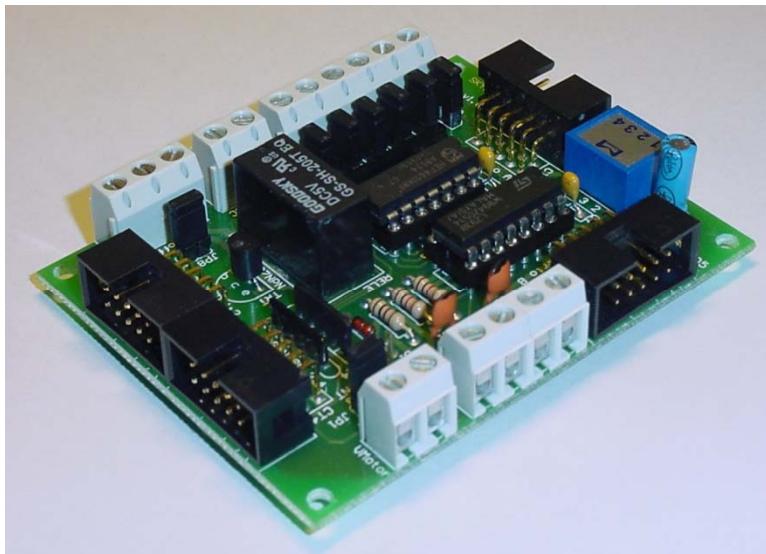


Funcionamiento puente H



Acción	S1	S2	S3	S4
Izquierda	1	0	0	1
Derecha	0	1	1	0

Características principales



- Posibilidad de control de **dos motores** de continua o **uno paso a paso**. Se usa el chip **L293B**
- Capacidad para leer **cuatro sensores de infrarrojos (CNY70)**
- Activar/Desactivar un **relé**
- Alimentación **independiente** para los motores, o bien usando la misma que la electrónica
- **Conexión directa a una tarjeta SkyPic**

Características principales

- Sólo contiene el *hardware* mínimo para que funcionen el PIC y las comunicaciones serie
- Conectores acodados para acceder fácilmente a todos los *pines* del PIC
- Programación en C
- Soporta la grabación mediante el ICD2 de Microchip y usando otra SkyPic como grabadora
- **Multiplataforma:** Se puede trabajar desde sistemas Linux, Windows y Mac.



Lanza misiles



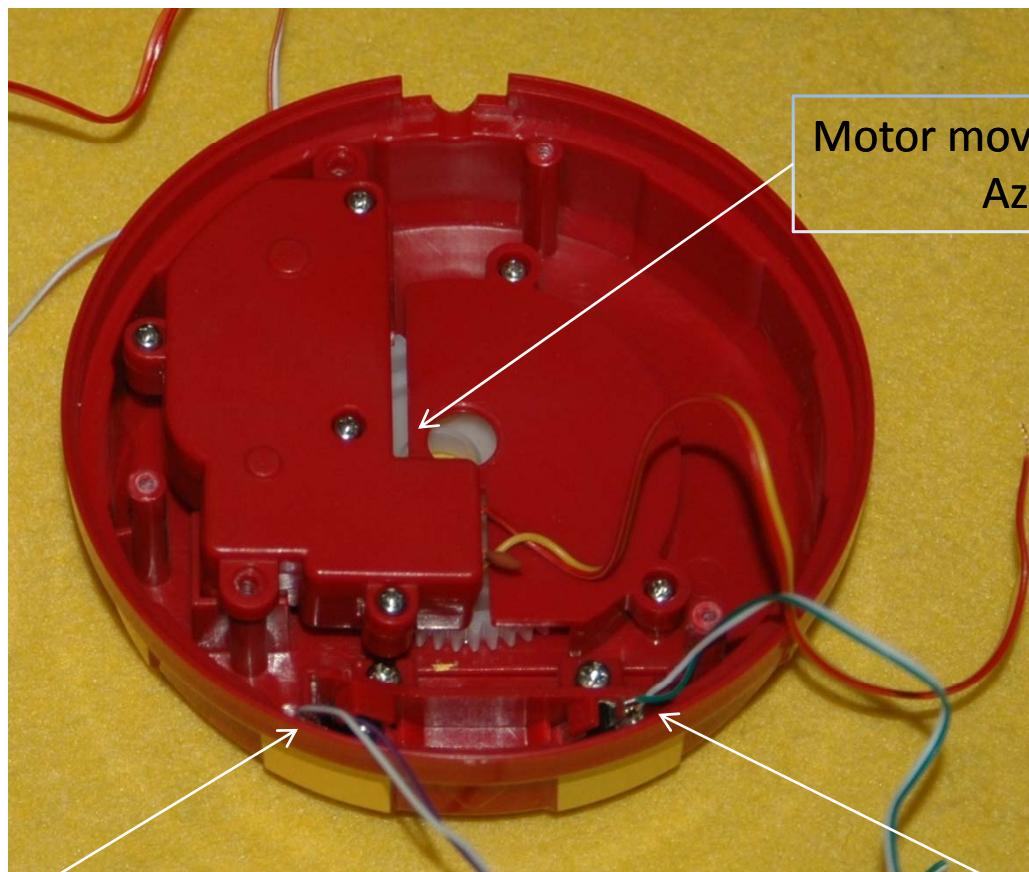
Campus Party'08

Lanza misiles despiezado



Campus Party'08

Detalle de la base (Movimiento Azimut)

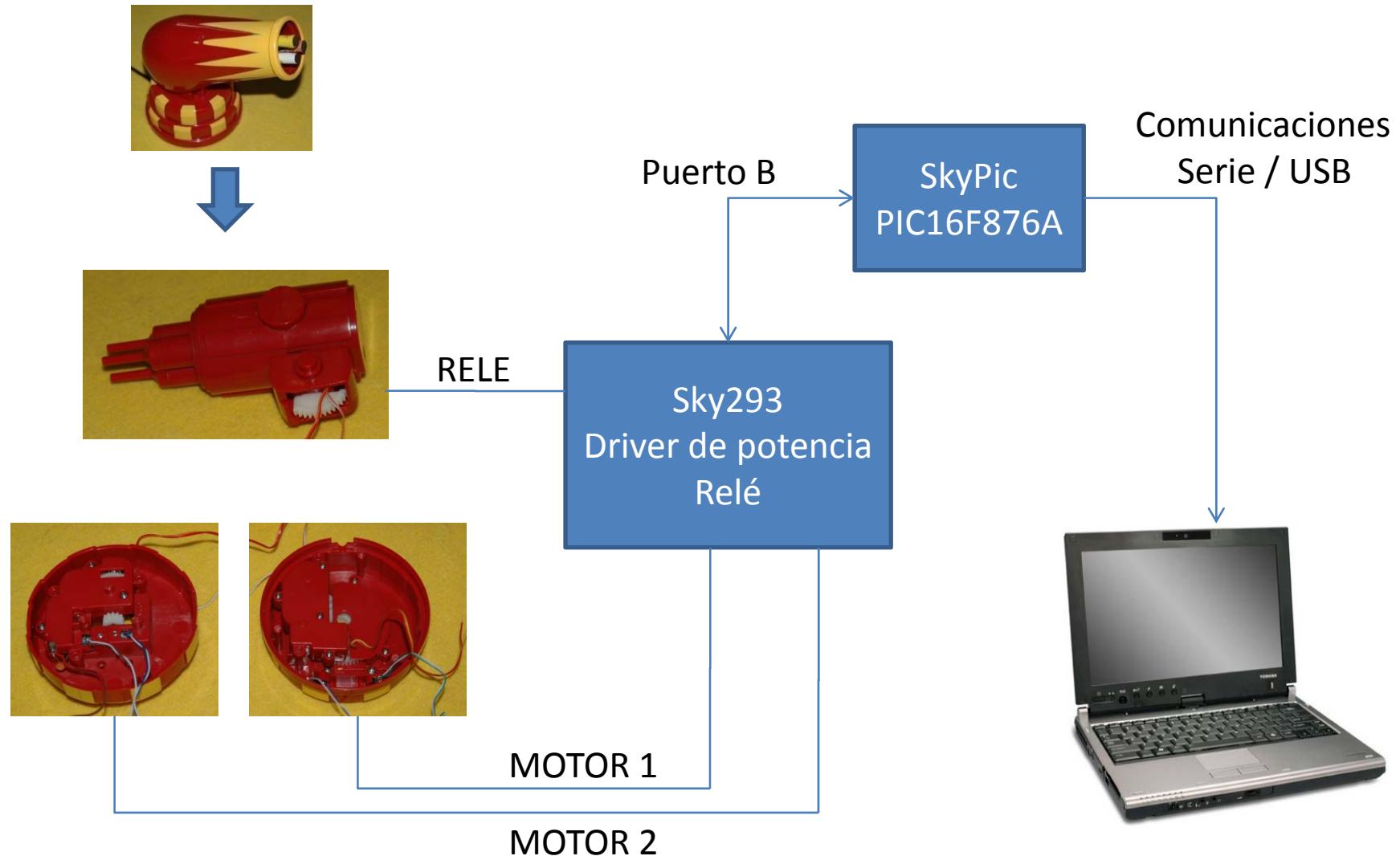


Motor movimiento base
Azimut

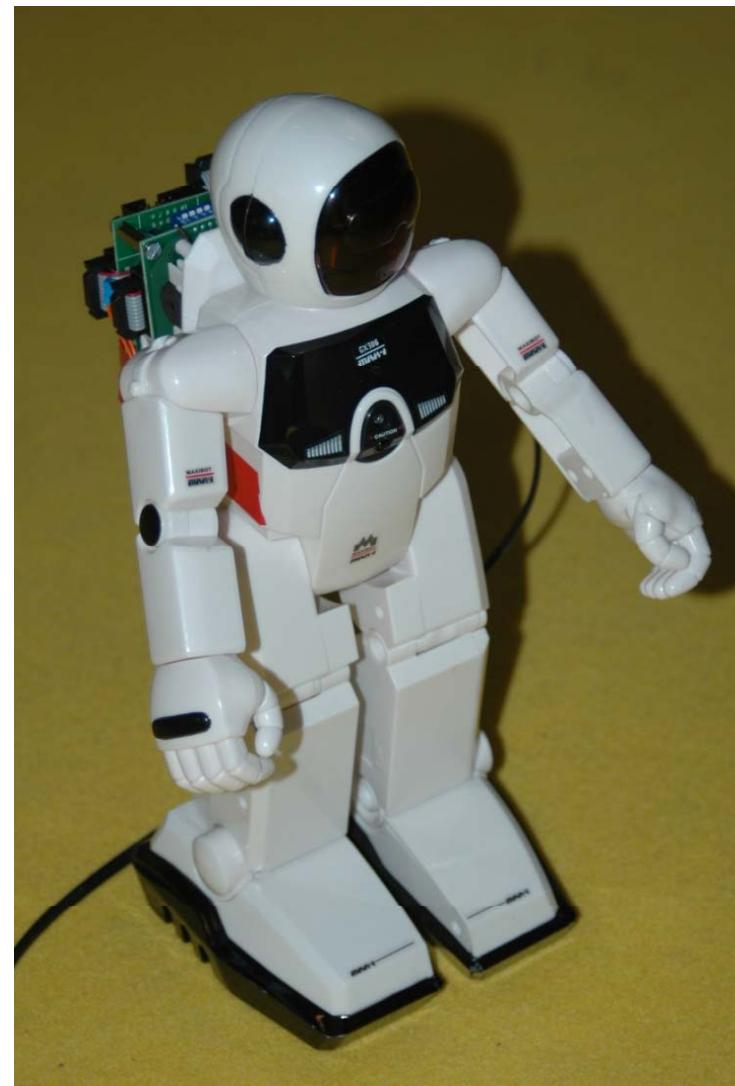
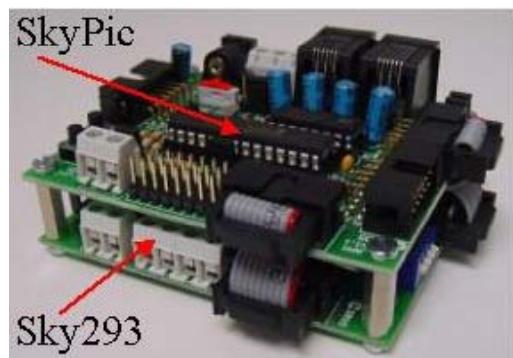
Pulsador final de carrera

Pulsador final de carrera

Diagrama de bloques



Pequeño humanoide



Campus Party'08

12 Campus
Party™



Campus Party'08